CICERON: VR Speech Coach

Manual de Usuario



Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital INDRA Fundación Universia

Lea cuidadosamente las instrucciones e indicaciones en este anual antes de usar el software CicerOn y las gafas de Realidad Virtual.

Finalidad

Cicerón VR: Speech Coach es una aplicación para el entrenamiento de presentaciones en público, debates e interacciones sociales dirigida a personas en condición de salud que padezcan *Síndrome de Asperger*, un trastorno neurobiológico del espectro autista cuyos afectados muestran ciertas dificultades en sus habilidades sociales, de conducta o comunicación.

Gracias a la capacidad de inmersión que ofrece la realidad virtual, se pretende facilitar el tratamiento de habilidades sociales y comunicativas a fin de mejorar la inclusión social de estas personas, disminuir el miedo, ansiedad, fobia o rechazo que les provocan estas situaciones.

La aplicación permite al usuario interactuar con avatares virtuales a través de técnicas de gamificación, dinámicas de juego en entornos no lúdicos. La dificultad irá aumentando poco a poco en los diferentes niveles, según se vayan incorporando interacciones, interrupciones, ruidos, etc., logrando que el usuario mejore las exposiciones y el contacto y comunicación con su audiencia.

 Significado de los símbolos presentes en el manual

 Información necesaria para las acciones posteriores, indicaciones y recomendaciones

 Alerta: utilizado para identificar información importante

Este manual forma parte del producto y debe guardarse durante toda la vida útil del producto.

Habilitar aplicaciones de origen desconocido

U Es necesario encender y conectar las gafas al ordenador para que sean detectadas por la aplicación de Oculus.

(i) Es necesario tener instalada la aplicación de <u>Oculus Rift</u> en el ordenador, si aún no la tiene deberá descargarla en este enlace <u>https://www.oculus.com/setup/?locale=es_ES</u> antes de continuar con el manual.

CicerOn se distribuye fuera del catálogo oficial de la plataforma de Oculus por lo que se clasifica como una aplicación de "Origen Desconocido". Por lo anterior, es necesario activar este modo en las gafas, lo que permitirá instalar CicerOn. Configurarlo es muy fácil, se describen a continuación los pasos:



Seleccione "General" y localice la sección de "Orígenes Desconocidos". El interruptor en color azul significa que lo ha habilitado correctamente.



Requerimientos de instalación

Para instalar el APK de CicerOn, se requiere hacerlo desde consola por restricciones del dispositivo de Realidad Virtual. Para ello, se hace necesaria la descarga del software <u>SDK Plataform Android</u> y seguir una serie de pasos que se indican de forma descriptiva a continuación:

Copie y pegue en el buscador el siguiente enlace:

Enlace: https://developer.android.com/studio/releases/platform-tools

Se abrirá una página en la cual podrás descargar el SDK, según el sistema operativo del ordenador en el cual tenga el APK de CicerOn. Por ejemplo, si su ordenador tiene Windows, descargue la herramienta pulsando en el primer enlace de la figura.

developers Plataforma	Android Studio Google F	'lay Jetpack Kotl	n Documentos	Noticias	Q Buscar	LANGUAGE 👻	ACCEDER
Descripción general de las funciones	Descargas					Contenido Descargas	
Notas de la versión Android Studio Herramientas del SDK Emulador de Android Herramientas de compliación de SDK Complemento Gradle para Android Plataforma de SDK Herramientas de plataforma de SDK	Si eres un desarrollador de Ar SDK de SDK Manager de And podrás asegurarte de que las Android y puedan actualizarso Sin embargo, si solo quieres e • Cómo descargar las her • Cómo descargar las her • Cómo descargar las her	droid, deberías obtener la v oid Studio o de la herramie herramientas se guarden e e fácilmente. stas herramientas de línea ramientas de la plataforma ramientas de la plataforma ramientas de la plataforma	ersión más reciente ta de línea de coma el lugar correcto co de comandos, usa lo del SDK para Windo del SDK para Mac del SDK para Linux versión más reciente	de las Herramienta andos <u>sdkmanager</u> on el resto de las he os siguientes víncul ws	as de la plataforma de . De esta manera, erramientas del SDK de los:	Revisiones	

Al elegir alguna de las opciones, se desplegará una ventana emergente en la cual debe dar clic en la casilla vacía, donde acepta los términos y condiciones de la descarga. Finalmente, la opción de descarga.

Descargar Android SDK Platform-Tools	
Antes de iniciar la descarga, debes aceptar los siguientes términos y condiciones.	
1. Introducción	
1.1 Se le otorga Licencia para el Kit de Desarrollo de Software de Android (al que se hace referencia en el Acuerdo de Licencia como "SDK" y que incluye especificamente los archiv de sistema de Android, las API incorporadas y los complementos de las API de Google) sujeto a las condiciones del Acuerdo de Licencia. El Acuerdo de Licencia es un contrato legalmente vinculante entre usted y Google en relación con el uso del SDK.	OS
1.2 'Android' se refiere a la pila de software de Android para dispositivos, disponible mediante el Proyecto de Código Abierto de Android, que se encuentra en la siguiente URL: http://source.android.com/, según se actualice de manera periódica.	
1.3 Una "implementación compatible" hace referencia a cualquier dispositivo Android que (I) cumpla con el documento de Definición de Compatibilidad de Android, que está disponible en el sitio veb de compatibilidad de Android (http://source.android.com/compatibility) y puede actualizarse de manera periódica; y que (II) supere satisfactoriamente el Conjunto de Pruebas de Compatibilidad de Android (CTS).	
1.4 "Google" se refiere a Google LLC, una corporación de Delaware cuya oficina principal se encuentra en 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, Estados Unidos.	
2. Aceptación de este Acuerdo de licencia	
He leído y acepto los términos y condiciones anteriores	
DESCARGAR ANDROID SDK PLATFORM-TOOLS PARA WINDOWS	
vlatform-tools-latest-windows.zip	

Se iniciará la descarga del software, la cual se mostrará en la barra inferior de la pantalla. Al culminar la descarga deberá buscar su ubicación en la carpeta de descargas y, con el botón derecho del ratón, dar clic sobre el archivo y seleccionar "Extraer Ficheros…"

Notas Al	orir orir siempre archivos de este tipo	ofesor Airam Peña os ha dejado u	I
Dar clic derecho sobre el archivo	ostrar en carpeta Incelar	Seleccionar "Mostrar Carpeta"	0-11
ar papeles ↓ Cortar ↓ Copiar ruta de acceso ↓ Mover Copiar a * a *	Eliminar Cambiar nombre Descatorar Nueva Nueva Nuevo Nuevo	nto * Propiedades Abrir * Propiedades Abrir Sele Modificar Abrir S	eccionar todo seleccionar nada ertir selección seleccionar
 ✓ hoy (1) ➡ platform-tools_r29.0.5-windows 	Fecha de modificación Tip	o Tamaño	
 hoy (1) platform-tools_r29.0.5-windows la semana pasada (11) houdini-18.0.348-win64-vc141 31_01_2020 API_1 (1) Practica1_KarolGarcia 	Fecha de modificación Tip 17/02/2020 3:00 p.m Arc Abrir Edit with PyCharm Community Ed Abrir con WinRAR Extraer ficheros	o Tamaño hivo WinRAR ZIP 6,998 KB ition D6.989 Seleccionar "Extraer 5.945 KB	ficheros"

Se desplegará una ventana en donde deberá elegir la ubicación donde desea que se extraiga la carpeta.

Carpeta de destino (si no existe, se creará)		Mostrar	
C:\Users\karol\Downloads\platform-tools_r2	9.0.5-windows ~	Nueva carpeta	
Modo de actualización	Escritorio ConeDrive - Person ConeDrive - U-tad ConeDrive - U-tad	al	Seleccionar la carpeta de destin y dar clic en aceptar
Conservar ficheros dañados Mostrar ficheros en el Explorador Cuardar opciones	Elipilotecas Elipilotecas Red Elipilotecas Red Elipilotecas .git .git	d	

De no recordar la ubicación de la carpeta extraída, busque por el nombre "Platform tools" en el buscador de su sistema operativo. Al desplegarse la opción, dé clic sobre la misma.

	Todo Aplicaciones Documentos Correo el	ectrónico Web Más ▼ 於	
	Mejor coincidencia platform-tools Carpeta de archivos Última modificación: 17/2/2020 15:02 Buscar en Internet plat - Ver resultados web	platform-tools Carpeta de archivos	
	Carpetas (3+) Documentos (12+)	Ubicación <u>CAUsers\karol\Desktop</u> Útima modifica 17/2/2020 15:02 ción Character Abrir Abrir Abrir ubicación de archivo Copiar ruta completa	Seleccionar la carpeta plataform- tools y abrir
Escribir en el buscador del ordenador " <i>Plataform</i> …"		H 📟 ᇘ 🍖 📢 👩 🖵 🗐	

Al abrir la carpeta busque el archivo "adb", selecciónelo y de clic derecho sobre el mismo. Vaya a propiedades y copie la ubicación del archivo.



Pegue la dirección copiada en un block de notas, donde pueda acceder a ella fácilmente.

Vinculación de CICERON con el dispositivo VR

Conecte el cable USB de las gafas *Oculus QUEST* al ordenador en el puerto 3.0. Vaya al buscador del sistema operativo de su ordenador (*la lupa que aparece al lado del menú de inicio de Windows*). Busque "Command Prompt" o "cmd", seleccione y abra la consola.



Dar clic sobre la ventana emergente y escribir la ubicación del archivo copiada con anterioridad.



Para confirmar la dirección de instalación del APK, escribe el comando *"adb devices"*. Te mostrará el código de las OCULUS QUEST

C:\Users\karol\Desktop\platform-tools>adb_devices List of devices attached 1PASH9BUND9467_device

C:\Users\karol\Desktop\platform-tools>adb install -r C:\Users\karol\Desktop\juegoCiceron.apk

C:\Users\karol\Desktop\platfo	rm-tools>adb install -r C	:\Users\karol\Desktop\juegoCiceron.apk
Performing Streamed Install		
Success		
	Deberá imprimirse el mensaje "Success" lo cual indicara que la APK ha sido instalada.	

Tras verificar el dispositivo, escriba en la siguiente línea el comando '*adb install* -r' seguido de la localización de la APK. Pegue la localización copiada de la apk como se explica anteriormente. Dar sobre la tecla 'Enter' al terminar la línea.

(1) Apague y desconecte del ordenador las gafas Oculus. Busque un lugar con suficiente espacio para poder jugar.

Instalación alternativa de CICERON

Existe una manera alternativa para instalar el APK de CicerOn en las gafas, esto es posible por medio de una aplicación llamada SideQuest. Para ello será necesario instalar en el ordenador esta aplicación disponible para Windows, Linux y Mac. Debe seguir una serie de pasos que se indican de forma descriptiva a continuación:

U Si aún no ha habilitado la opción de aplicaciones de origen desconocido en las gafas como se ha indicado en la sección "Habilitar aplicaciones de origen desconocido" de este manual, deberá hacerlo antes de continuar.

Deberá crear una organización en la plataforma de Oculus. Copie y pegue en el buscador el siguiente enlace:

Enlace: https://dashboard.oculus.com/organizations/create/

Ingrese el nombre de la organización, puede ser cualquier nombre que considere conveniente.

La organización habilita que Oculus permita crear e instalar aplicaciones que no son del catálogo oficial de la compañía y será el nombre público con el que se identificarán estas aplicaciones.

Create New Organization	
What is the legal name of your organization?	
Please enter a name (ex: Tuscany Studios) Note: The name you choose here will be displayed publicly in the store.	Digita el nombre de la organización
Submit	
	Finalizar dando clic en "Submit"

Ahora, es necesario instalar el programa SideQuest en el ordenador. Copie y pegue en el buscador el siguiente enlace:

Enlace: https://sidequestvr.com/download

Se abrirá una página en la cual podrá descargar el software, según el sistema operativo del ordenador en cual tenga el APK de CicerOn. Por ejemplo, si su ordenador tiene Windows, descargue la herramienta pulsando en el primer botón de la figura.

	HOME BROWSE GET SIDEQUEST Search Games
Step 1: Install SideQuest Install SideQuest on Windows, linux or mac.	
Step 2: Create Organisation Put the Oculus Headset in developer mode to be able to sideload to the Headset. To do this, you have to be a registered 'developer'. This process is free. Go to <u>databased oculus com</u> on your PC and create an organization'. You'll be asked to accept the developer agreement.	Sponsored Latest Release 3 days ago. Total Downloads (All Releases): 925,358
Q 4 🏚 🔸	Windows Download DownLoad Stocours Statut 27 at American
Create New App Create New Organization	For windows and above, it is recommended to download the Setup Exe file. Windows 7 is not fully supported.
	macOS Download DownLOAD SUBGULEST 72 52/10 / 2338 downloads
Step 3: Install Drivers (Windows Only - skip this on Mac / Linux) Install the driver software for your device. Go to developer opular corp on your PC and download the drivers for your beasted	For users of OS X / maxOS 10.12+ , the DMO file is the recommended option.
The Oculus Go drivers work for the quest also. To install the drivers extract the zip folder, right click the android winus and file and click install.	Linux Download Activate Windows BownLDAD StoRequest Go to Settings to activate Windows StoRev 2013 development

Se iniciará la descarga del software. Al culminar deberá buscar su ubicación en la carpeta de descargas o en la ubicación en donde haya decidido almacenarlo.

		Manage	Downloads		- 🗆 X	
hare	View	Application Tools			\vee	0
This	sPC → Do	wnloads	Open F	File - Security Warning × Inc	h Downloads	
^	Name V Today Sideo Vestero	(1) Quest-Setup-0.10.3-x64- day (3)	Do ye	ou want to run this file? Name: <u>\escal\Downloads\SideQuest-Setup-0.10.3-x64-win.exe</u> Publisher: <u>The Expanse VR Ltd</u> Type: Application		
	> Earlier	this month (1) —	-	From: C:\Users\escal\Downloads\SideQuest-Setup-0.10.3-x64		-
	> Last m	onth (3)	AI	Run Cancel	Dar clic er	n "Ejecutar"
	D	ar doble clic en el archivo		While files from the Internet can be useful, this file type can potentially harm your computer. Only run software from publishers you trust. <u>What's the risk?</u>		
v red 5	3.6 MB					

Se desplegará una ventana para que elija si desea instalarlo únicamente para el usuario que actualmente está utilizando o para todos los usuarios existentes en el ordenador.

SideQuest Setup − □ ×	
Choose Installation Options Who should this application be installed for?	
Please select whether you wish to make this software available to all users or just yourself	Instalar para todos los usuarios.
O Anyone who uses this computer (all users)	
Only for me (escal)	
	Instalar para usuario actualmente logueado.
There is already a per-user installation.(C:\Users\escal\AppData\Local\Programs\SideQuest) Will reinstall/upgrade.	
SideQuest 0.10.3	

La siguiente ventana preguntará la ubicación en dónde se desea almacenar los archivos de configuración. Es recomendable dejar la ubicación por defecto que muestra y no hacer ningún cambio.

SideQuest Setup			×	
Choose Install Location		ſĸ		
Choose the folder in which to install SideQuest.		L L	154	
Setup will install SideQuest in the following folder. To install in a diff and select another folder. Click Install to start the installation.	ferent folder,	click Brows	e	
Destination Folder				
C:\Users\escal\AppData\Local\Programs\SideQuest	Brow	/se		
				Ubicación dónde se instalará SideQuest en el ordenador
SideQuest 0,10.3				
< Back	Install	Cance	el	

Finalizada la instalación, mostrará la siguiente pantalla.

Instalación de SideQuest	-		×
	Finalizando el Asistente de Instalación de SideQuest		
SideQuest	SideQuest ha sido instalado en su sistema.		
MAKE IT YOUR OWN	Presione Terminar para cerrar este asistente.		
	Ejecutar SideQuest		Seleccione esa opción para que se ejecute automáticamente una vez
	< Atrás Terminar	Cancelar	
			Dé clic para finalizar instalación

(i) Para los siguientes pasos es necesario encender y conectar las gafas al ordenador para que sean detectadas por el programa SideQuest.

Una vez abierto el programa deberá buscar la opción de instalar un APK desde una carpeta.

🔵 v0.10.3 Oculus Quest 🞅	r 1	00%		← ⊗ →	Ď 🗢 🖸 🎽 🗮 🗉		≛_ Ľ ×
	est	HOME	BROWSE	GET SIDEQUEST	Search Games	Ŧ	SICN IN
Gafas detectada	s por el p	rograma					Dar clic para cargar APK desde una carpeta del ordenador
100				N.C.S.S	-	3	
			-			_	

Se abrirá una ventana emergente en dónde deberá buscar la carpeta que contiene el APK de CicerOn y seleccionar ese archivo.

SideQuest HOME	BROWSE GET SIDEQUEST Search Games 😴 SIGN IN
Open	X
Crganize New folder Name Posktop	Date modified Type Size
Documents CicerOn.apk Decuments Pictures Pictures Pictures Source UTAD Rendering Rendering Pictures Documents Discurrence Di	4/29/2020 11:55 APR FAC 17,976 KB Seleccionar el APK y dar clic en "Abrir"
bin CicerOnAssets DCIM Leia > OneDrive File name:	All Files (".") Open Cancel

Se iniciará el proceso de instalación de la APK a las gafas. Es importante no desconectarlas del ordenador durante el proceso.



Finalizada la instalación de CicerOn en las gafas, deberá de mostrar algo similar a la siguiente pantalla con el botón en color verde.

SideQuest MAKE IT YOUR OWN Manage tasks for installing, downloading and uploading from your headset.	CLEAR DONE RETRY FAILED CLEAR FAILED CLEAR ALL
APK file installed okt	×
	Mensaje que indica que la APK ha sido instalada en las gafas

Por último, verifique que la aplicación ya se encuentra disponible en las gafas dentro la sección de "Orígenes desconocidos" de la biblioteca del dispositivo.





Demo

Instrucciones de inicio de CICERON

Para poder activar el reconocedor de voz en el juego es necesario que cree una cuenta en WIT.AI, lo cual le permitirá obtener un *token* (código necesario para registrar tu progreso en el juego). Siga los pasos que se describen a continuación:

Copie y pegue en el buscador el siguiente enlace:

Enlace: https://wit.ai/

Se abrirá una página en la cual podrá crear una cuenta en la plataforma.

Para poder crear la cuenta necesita tener previamente una cuenta en *Facebook* o una cuenta en *GitHub*. De no contar con una cuenta de alguna de estas plataformas, deberá crear previamente alguna para poder darse de alta.



Se abrirá una nueva página ya con su usuario. Deberá crear una "Nueva app" para generar el token.

Create a new App Image:	t.ai		New App Apps Docs Help
App Description Pulse la opción "Ne App Description Pulse la opción "Ne Image: Englist Image: Englist Image: Englist Point Image: Englist Tel creacionará a una nueva página Image: Englist Tel creacionará a una nueva página Image: Englist Tel creacionará a una nueva página Image: Englist Image: Englist Image: Englist Tel creacionará a una nueva página Image: Englist Image: Englist	С	eate a new App	↑
App Description Pulse la opción "Ne Lineares English Image: English Image: </td <td>ка</td> <td>Ciceron</td> <td></td>	ка	Ciceron	
<pre>very very very very very very very very</pre>	A	p Description	Pulse la opción "New a
 Provide a will be open to the community Provide a will be open to the community open to the the community open to the community open	Lar	uuage English *	
 Print We draw with be pre-transcription to those of the matching of the pre- the pre-transcription of the pre-transcription of the pre- the pre-transcription of the pre-transcription of the pre- the pre-transcription of the pre-transcripti		Open Your data will be open to the community	
Te direccionará a una nueva página donde crearas tu nueva app toose t Create App t	0	Private Your data will be private and accessible only by you and the developers you decide to share your app with.	
Image:	Imp	Te direccionará a una nueva página donde crearas tu nueva app	
Create App + New App App Dos Help Image: Dos Help Image: Dos Image: Dos Image: Dos Help Image: Dos Image: Dos Image: Dos Image: Dos Help Image: Dos Image: Do		owse	
Image: Starting in the start in the start in the starting in the start in the starting in the start in the starting in the start in t		Create App + New Ap	op Apps Docs Help 😝
Image: Starting and Starting Starti		The Understanding Samples Q Inbo	x 🧧 Logs 🏟 Settings
Image: Service	wit.ai	+ New App Apps Docs Help	
Hello, karolgluna! Weicome to your new Wit app! Wit allows you to extract relevant pieces of information — or entities — from what your uses that allow you can start teaching your app with the input below, or refer to our documentation. Test how your app understands: a sentence—	a karolgluna / MyFirst	pp / e com	algún cambio sobre lo
Test how your app understands a sentence Uter ray			siguientes ítems.
Wit allows you to solut activate pieces of information — or entities — from what your users ministage to your activate a new entity, you can start teaching your app with the input below, or refer to our documentation. To get started and create a new entity, you can start teaching your app with the input below, or refer to our documentation. Escriba un nombre para tu app Test how your app understands a sentence— User says		Welcome to your new Wilt app!	
Test how your app understands a sentence		Wit allows you to extract relevant pieces of information — or entities — from what your users might say to your apo.	
Test how your app understands a sentence-		below, or refer to our documentation.	
Test how your app understands a sentence-		Escriba un nombre para tu app	
User says		Test how your app understands a sentence—	
		User says	
• Add a new antity		Add a new entity	

Tras crear la nueva app, en la página a la cual se ha redireccionado, de clic sobre la opción "Settings"

		Understanding 🗧 Samples 🕻		
<pre>curl \ -H 'Authorization: Bearer 'https://api.wit.ai/messag</pre>	AROAIAOIEGIAGHIECOIXBF2ThH54662P' \ Pe?v=20200217&q='	Learn more		
Change App Details				
App name	Ciceron			
Default Timezone	America/Los_Angeles	*		
Language	English	*		Sobre el panel de Settings, observe el
	Change App Details			apartado de API Details, y en la
API Details				opción Client Acces Token, pulse el
You can use the tokens below anytime. We look forward to w	v to start making API requests from your app. Learn more through the quickstart what you create :)	guide, or contact us at		icono de actualización.
App ID	3346668335361648			
	5240035223301540			
Server Access Token	AE04IA0IEGIAGNIECDIXBF2Th#IS46EZP	ø		
Server Access Token () Client Access Token ()	AE04IA01EGIAGNIECOIXBF2Th#IS46EZP	0		
Server Access Token ()	AEO4IAOIEGIAGHIECDIXBF2Ti#is46EZP	0		
Server Access Token () Client Access Token () API Details	AEO4IAOIEGIAGHIECDIXBEZTHHS46EZP	2		
Server Access Token () Client Access Token () API Details You can use the tokens bu	AE041A01EGTAGHIECOIXBE2TH#546EZP	bugh the quickstart guide, or contact us at		
Server Access Token Client Access Token API Details You can use the tokens be anytime. We look forward	AE04IA0TEGTAGHIECOIXBF2THHS46EZP AE04IA0TEGTAGHIECOIXBF2THHS46EZP	bugh the quickstart guide, or contact us at		Copie el token dado y péguelo en u
Server Access Token Client Access Token API Details You can use the tokens b anytime. We look forward App ID	AE04IA0TEGTAGHIECOIX8F2TH#546E2P eelow to start making API requests from your app. Learn more thre if to what you create :) 3246659225361548	ough the quickstart guide, or contact us at		Copie el token dado y péguelo en u block de notas en el cual pued
Server Access Token (1) Client Access Token (1) API Details You can use the tokens be anytime. We look forward App ID Server Access Token (1)	AE04IA0TEGTAGNIECOIXBF2TH#546EZP AE04IA0TEGTAGNIECOIXBF2TH#546EZP AE04IA0TEGTAGNIECOIXBF2TH#546EZP 3246659225361548 AE04IA0TEGTAGNIECOIXBF2Th#546EZP	bugh the quickstart guide, or contact us at	2	Copie el token dado y péguelo en un block de notas en el cual pued acceder fácilmente.

(i) Ingrese el *Token* copiado al momento de registrarse como un nuevo usuario al inicio del juego. No se puede usar el mismo *Token* para dos jugadores distintos.

Se sugiere no actualizar el token que aparece en la página de Wit.ai, pues al estar registrado en el juego, es el único que podrá usar con ese usuario ya registrado. De otra manera, deberá crear un nuevo usuario para acceder con el nuevo token.

Conexión de las Oculus Quest a una red WIFI

(i) La red WIFI debe ser activada antes de iniciar el juego por primera vez, de no haberlo hecho, siga las instrucciones que a continuación se describen.

1. En el menú inicial de tu dispositivo, seleccione la opción "Configuración"



2. En el nuevo panel, seleccione la opción WIFI. Le dará la oportunidad de activar la red que desees, seleccionándola y escribiendo la clave de seguridad.



Pruebe que tiene conexión a internet ingresando a **YouTubeVR** u otra aplicación que lo requiera. Después vuelva al juego y siga la misión.

Ubicación de la APK de CICERON en el menú de Oculus Quest

Desde el menú principal de Oculus, busque en la barra de herramientas "Biblioteca" y en la ventana emergente, seleccione la opción "Orígenes Desconocidos". Allí encontrará el APK que deberá seleccionar para iniciar el juego.



Al entrar en la aplicación desde orígenes desconocidos, antes de cargarse el APK deberá otorgar el permiso para acceder al micrófono del dispositivo.

Otorgar permisos	
¿Permitir a CicerOn acceder a fotos, contenido multimedia y archivos de tu dispositivo? Mueve la cabeza para ver tu selección y, a continuación, presiona el botón de volumen del visor.	Seleccione la opción "Permitir" para activar el micrófono de las gafas en la aplicación.
Denegar Permitir	

Como jugar CICERON

1. ¿Cómo utilizo los mandos?

Utilice los mandos para seleccionar objetos y moverse por el entorno. Solo necesitará un único mando para moverse dentro de CicerON, por lo que puede dejar el otro.



Al entrar al juego deberá registrarse como un nuevo usuario, recuerde ingresar el TOKEN que había generado en WIT.AI y poner su nombre y contraseña adecuadamente, pues allí se guardará su

progreso en el juego.

Si llegara a olvidar la contraseña de su usuario, deberá crear un nuevo usuario. Tenga en cuenta que si crea un nuevo usuario todo su progreso ya no se podrá restablecer.



Después de registrarse, escuche las instrucciones que se irán dando a lo largo del juego. Deberá estar muy atento a cada palabra para poder completar cada misión.

3. Mi primera vez en el juego...

La primera vez que ingrese a la aplicación, se darán las instrucciones de cómo moverse por el entorno e interactuar con los objetos allí presentes. Recuerde que el mando que debe usar para moverse por la escena es el IZQUIERDO.



Después de haber probado el Joystick, deberá aprender a interactuar con los objetos. Se le pedirá que seleccione la radio para que empiece a sonar.



Deberá dirigir su mirada hacia la radio, la cual se iluminará. En ese instante apriete "Gatillo" que se encuentra en el mando IZQUIERDO.

4. Escena de transición

Siempre que se dirija a un nivel en específico, o requiera retornar a la habitación inicial deberá pasar por una escena de transición donde se mostrará un mapa y el trayecto que está siguiendo de un lugar a otro.



Esta habitación está diseñada para que pueda relajarse antes de entrar a la aventura. Por lo cual no es necesario que haga nada, tan solo ver el destino de su nuevo viaje y escuchar la música relajante.

Se mostrará el lugar de salida y el lugar de destino, esto servirá como una guía teniendo en cuenta los lugares a los cuales debe ir para superar la misión que le han asignado.



5. Complete la misión...

En cada nivel existirá una cierta cantidad de fragmentos que forman una carta, los cuales estarán repartidos por la habitación. Debe encontrarlos a través de acertijos. Léalos en voz alta.



Debe recoger todos los fragmentos para habilitar la lectura de la carta. Busque por la habitación el primer pedazo.

Recuerde que para coger el fragmento necesita dirigir su mirada a é y con el mando seleccionarlo.





Al seleccionar el fragmento, se desplegará el contenido del mismo. Debee leerlo pues es una pista para encontrar los siguientes.

Siempre se mostrará al fondo del escenario el progreso que lleva en cada nivel. Se dará una pista de cuántos fragmentos recoger y si ha culminado con la lectura final



(i) Al encontrar todos los fragmentos se dirigirá a un atril donde deberá leer un mensaje en voz alta. El texto le dará pistas sobre lo que ha conseguido y cómo ir descubriendo las siguientes pistas del juego. La calidad de la lectura, tono de voz y fluidez en la lectura le dará una puntuación positiva o negativa según los resultados.

El texto final de la carta se mostrará en un atril ubicado en frente de todo el escenario. Debe seguir la lectura a partir de las letras resaltadas en color verde. Recuerde mantener un tono de voz alto.





Se mostrará la puntuación de cada una de las lecturas que realice. Tenga en cuenta las recomendaciones que le dan para su siguiente prueba.

(i) Cada vez que termine un nivel, pasará por la "Escena de transición" y luego volverá a la habitación inicial. Para ir al siguiente nivel diríjase hacia la puerta y selecciónela, si desea repetir el nivel anterior para obtener una mejor puntuación, seleccione el sello que se ha puesto en el mapa de la pared.

6. Seguir Jugando...

- Pase al siguiente nivel:

Al entrar a la habitación inicial, deberá dirigir su mirada hacia la puerta de la habitación y seleccionarla para continuar con el juego.



- ¿Mejorar su puntuación en un nivel?



Si desea volver a un nivel por el que ya ha pasado para mejorar su puntuación o sólo practicar, seleccione el sello en el mapa de la habitación inicial.

- Volver a jugar sin perder el progreso...

Si ha salido de la aplicación y quiere volver a ingresar para continuar con el proceso, puede seleccionar la opción Cargar Usuario y completar los campos vacíos. Debe recordar la contraseña ingresada, de otra forma tendrá que iniciar de nuevo.



Para ir directamente a la habitación inicial desde cualquier nivel, de clic al botón "X" del mando izquierdo. Esto lo podrá hacer en cualquier momento, ya sea porque se siente nervioso, incomodo o muy presionado durante alguna de las pruebas del juego. No se preocupe, no afectará al resultado que lleva hasta el momento.

Otras consideraciones

1. Problemas de conexión

Recuerde que CICERON requiere de acceso a WIFI para poder dar retroalimentación de su progreso, por lo cual, si hay desconexión, se mostrará un mensaje de error que le obligará a reiniciar la aplicación.



Para seguir con el juego deberá asegurarse de tener conexión a internet, reiniciar la aplicación y cargar su usuario.

2. Problemas con la velocidad del juego

Tal vez la aplicación pueda volverse lenta en algún momento del juego. En ese caso deberá salirse de la aplicación y volver a entrar. *Recuerde que para salir del juego debe seleccionar el botón en el mando derecho con el icono de Oculus, como se indica en la sección "Como jugar CicerOn" de este manual.*

U Si debe reiniciar la aplicación, salir del juego, o ésta falla al cargar su usuario, siempre volverá a la habitación inicial, y allí podrá escoger el nivel donde se había quedado escogiendo en el mapa el lugar donde estaba.